MORE · CREATIVE CLASS

TEMARIO · CURSO 2

INTRODUCCIÓN AL CÓDIGO Y DISEÑO WEB CON IA

Entiende cómo funciona una web y el código que la hace posible, y aprende a construir páginas y aplicaciones junto con la inteligencia artificial.

EL CURSO EN RESUMEN

Un curso para entender lo básico del código y usarlo junto con la inteligencia artificial para crear webs y aplicaciones. Empiezas por la parte teórica, cómo funciona una web, cómo se planifica y se diseña, y a partir de la mitad del curso todo es práctica: reconocer comandos, explorar distintas plataformas de construcción y crear páginas y apps. Pensado para quienes buscan una salida laboral digital y para emprendedores que quieren su web propia.

DURACIÓN	16 clases en directo de 3 horas (48 horas), durante 2 meses
MODALIDAD	Online en directo por Google Meet, con las clases grabadas
DÍAS Y HORARIO	Lunes y miércoles, de 14:00 a 17:00 (hora de España)
GRUPO	Reducido, máximo 10 alumnos
INCLUYE	Clases grabadas, manual del curso y vídeo explicativo en el aula virtual
CERTIFICADO	El proyecto final acredita la carga horaria del temario y da derecho al certificado de Creative Class
PAGO	En una o dos cuotas sin recargo, con PayPal, Bizum o transferencia bancaria
MÁS INFORMACIÓN	morecreativeclass.com

QUÉ VAS A APRENDER

Cómo funciona una web, cómo se planifica y cómo se diseña su interfaz
Qué son HTML, CSS y JavaScript, y para qué sirve cada uno
Reconocer comandos y ponerlos en práctica junto con la IA
Distintas plataformas y alternativas para construir páginas
Construcción práctica de páginas y de aplicaciones
Diseñar los elementos que necesita una web y publicarla

CLASES 1 A 8

01 ## CÓMO FUNCIONA UNA WEB

Dominio, hosting, navegador y partes de un sitio. Qué se puede hacer con IA y qué no.

02 ## PLANIFICAR UNA WEB

Objetivos, público, estructura, mapa del sitio y wireframes.

03 ## UX Y UI BÁSICOS

Jerarquía, navegación, legibilidad y diseño pensado primero para móvil.

04 ## DISEÑAR LA INTERFAZ

Color, tipografía, componentes y un pequeño sistema de diseño para tu web.

05 ## CONOCIMIENTO DEL CÓDIGO

Qué son HTML, CSS y JavaScript, y para qué sirve cada uno.

06 ## RECONOCIMIENTO DE COMANDOS Y PRÁCTICA CON LA IA

Cómo leer y reconocer el código, y ponerlo en práctica junto con la IA con prompts claros.

07 ## ALTERNATIVAS PARA CONSTRUIR PÁGINAS

Exploración de distintas plataformas y herramientas de construcción, con primeras prácticas.

08 ## CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS I

Práctica: de la idea a la primera versión de una página con IA.

CLASES 9 A 16

09 DISEÑAR ELEMENTOS PARA LA WEB

Imágenes, iconos, banners y otros elementos pensados para la web, creados con diseño e IA.

10 CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS II

Práctica: iterar, mejorar el diseño, hacerla adaptable a móvil y añadir animaciones.

11 CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES I

Práctica: de la idea a una aplicación sencilla, creada junto con la IA.

12 CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES II

Práctica: mejoras, funciones y pruebas de la aplicación.

13 CONTENIDO, FORMULARIOS Y SEO BÁSICO

Textos, imágenes optimizadas, formularios de contacto, metadatos y velocidad de carga.

14 PUBLICAR TU WEB

Subir el proyecto, publicarlo con herramientas gratuitas y conectar un dominio.

15 REVISIÓN Y MEJORAS

Revisión de los proyectos, correcciones y puesta a punto antes del proyecto final.

16 PROYECTO FINAL

Presentación de tu web o aplicación publicada y devolución personalizada.

Contenido orientativo: el orden puede variar según lo que vaya surgiendo en las clases. Todas las herramientas mencionadas se ven desde el primer momento, y van tomando más protagonismo en los pasos siguientes. En todas las clases se hace práctica y se dejan proyectos prácticos para hacer entre clase y clase. El proyecto final acredita la carga horaria del temario y da derecho al certificado.